

II EXPO CIENCIA Y TECNOLOGÍA

Investigar e Innovar: dos eslabones fundamentales al momento de aprender

Con la participación de alumnos que se encuentran transitando su último año en el nivel medio, por segundo año consecutivo, la Facultad de Informática de la UNLP llevó a cabo la Expo Ciencia y Tecnología 2016.

La muestra es una propuesta para compartir con la comunidad los distintos trabajos de Investigación, Desarrollo e Innovación que llevan a cabo tanto alumnos como docentes-investigadores.

La II edición de la Expo Ciencia y Tecnología, comenzó a gestarse a partir de la convocatoria a alumnos que se realizó en el transcurso de 2015 para que desarrollen prototipos innovadores.

Durante la recorrida por el hall central de la Facultad el público pudo acercarse a los diferentes desarrollos creados para resolver problemas concretos en áreas tales como: robótica, dispositivos móviles, domótica, Internet de la Cosas, identificación automática mediante código QR, entre otras.

La Expo Ciencia y Tecnología se enmarca en una serie de estrategias tendientes a elevar el nivel académico de los alumnos durante el proceso de aprendizaje a través de trabajos experimentales junto a docentes investigadores, quienes también participaron de esta Jornada mostrando los últimos avances alcanzados en sus respectivas temáticas.

Cada una de las propuestas desarrolladas cuenta con el aval de las Unidades de Investigación que forman parte de la Facultad: III- LIDI, LIFIA y LINTI. Además la Expo Ciencia y Tecnología cuenta con el respaldo del Distrito

Informático de La Plata (DILP) que incluye numerosas empresas PyMEs de Software y Servicios Informáticos.

En el marco de la muestra se presentaron dos paneles relacionados con la salida laboral de las carreras de Informática y con la importancia de la investigación y la innovación en la disciplina ●

